

ПАСПОРТ КАБИНЕТА ПСИХОЛОГА

Оборудование кабинета

Техническое оснащение:

- Компьютер
- Принтер SAMSUNG.
- Музыкальный центр PHILIPS.
- Проектор «Звездное небо»

Мебель:

- Компьютерный стол
- Шкафы 3шт
- Стулья 6 штук (5 детские)
- Детский стол «Цветок» из 5 составляющих

Игровая зона:

- Сухой бассейн.
- Сенсорная тропинка.
- Кресло мягкое с гранулами
- Кресло для релаксации
- Пузырьковая колонна.
- Мягкая платформа с угловым зеркалом.
- Панно «Звёздного небо» круглое.
- Панно «Звёздного небо» квадратное
- Сенсорное стеклянное панно.
- Сенсорный куб.
- Магнитная доска.
- Детские подушечки с гранулами 2 шт.
- Светозвуковой зеркальный шар.
- «Коврограф ЛАРЧИК». Пособие В.В. Воскобовича.

Дидактические игры кабинета:

№	Название игры	Цель
1	«Логика»	Учит устанавливать логическую связь между предметами; развивает мышление, внимание.
2	«Что сначала, что потом?»	Развивает логическое мышление, связную речь.

3	«Что для чего?»	Развивает речь, внимание, образную и смысловую память, закладывает основы логического мышления.
4	«Нужные вещи»	Обучает предметным ассоциациям. Развивает внимательность, усидчивость и логическое мышление.
5	«Цвет»	Развивает речь, память, зрительное восприятие, скорость реакции.
6	«Парочки»: 1. Фрукты, овощи, ягоды, грибы 2. Обитатели озер, рек, морей, океанов. 3. Бабочки, жуки, пауки и др.	Развивает память, внимание, речь, воображение
7	«Подбери узор»	Развивает зрительное восприятие, внимание, логическое мышление, память, воображение.
8	«Театр настроения»	Знакомит детей с азбукой выражения эмоций и является своеобразным занятием по психогимнастике. Способствует развитию лучшего понимания себя и других, а также произвольного внимания и мышления.
9	«Действия» часть 1	Помогает расширить предметный и глагольный словарь, сформировать умение подбирать к глаголам подходящие по смыслу существительные, научить различать глаголы по смыслу и существительные по способу действия, развивает фразовую речь, мышление, внимание.
10	«Действия» часть 2	Развивает мышление, восприятие, внимание, фразовую речь, расширяет предметный и глагольный словарь.
11	Рассказы по картинкам. «Курочка Ряба»	Предназначена для развития связной речи, мышления, ознакомления с окружающим миром.
12	«Запомни пары»	Развивает зрительное восприятие, произвольное внимание, память.
13	«Веселые шнурочки»	Развивает внимание, память, мелкую моторику рук.
14	«Поиграй, подбери,	Развивает, внимание, логическое

	подумай»	мышление, мелкую моторику кистей рук, зрительное восприятие.
15	Домино «Маша и Медведь»	Развивает логическое мышление, зрительное восприятие, мелкую моторику рук, внимание.
16	«Мозайка»	Помогает развить воображение, развивает мелкую моторику рук, внимание.
17	«Развивающее лото»	Знакомит с понятиями «форма» и «цвет», развивает внимание, умение сравнивать, точно определять и подбирать, координацию движений рук.
18	«Чудо соты 1»	Развивает воображение, восприятие цвета, формы, величины. Способствует совершенствованию интеллекта (внимания, памяти, мышления, речи), развивает мелкую моторику, тактильно-осязательных анализаторов, освоению количественного счета, пространственных отношений.
19	«Чудо крестики2»	Развивает воображение, восприятие цвета, формы, величины. Способствует совершенствованию интеллекта (внимания, памяти, мышления, речи), развивает мелкую моторику, тактильно-осязательных анализаторов, освоению количественного счета, пространственных отношений.
20	«Математические корзинки»	Развивает внимание, память, мышление, сенсорные способности (восприятие цвета), мелкую моторику рук.
21	«Чудо цветик»	Развивает внимание, мышление, память, речь, воображение, соотношение целого и части.
22	Конструктор «Кроха»	Развивает восприятие, воображение, внимание, мышление, мелкую моторику рук.
23	Конструктор «Полесье»	Развивает восприятие, воображение, внимание, мышление, мелкую моторику рук.
24	«Волшебный цветок»	Развивает мышление (умение классифицировать), внимание, память, восприятие.
25	«Кораблик «Брызг-брызг»	Развивает внимание, память, мышление, речь, мелкую моторику рук. Развивает математические представления (цвет, высота, пространственные представления).

26	Игра «Русалочка»	Развивает мышление, внимание, воображение восприятие.
27	Игра Красная шапочка»	Развивает мышление, внимание, воображение восприятие.
28	Обучающий электронный плакат «Детский сад для зверят»	Развивает, мышление, слуховое восприятие, внимание, память мелкую моторику рук. Способствует запоминанию животных, их цвета, места их обитания, звуков животных.
29	Электронная азбука-плакат «Пчелка Майя»	Развивает, мышление, слуховое восприятие, внимание, память мелкую моторику рук. Помогает усвоить алфавит, цифры, цвета.
30	«Овощное лото»	Развивает восприятие, мышление, внимание, память. Закрепление относительных прилагательных по теме «Овощи» и употребление их в речи.
31	«Квадратные забавы Воскобовича»	Развивает мышление, восприятие, внимание, мелкую моторику рук.
32	Пазлы	Развивают мышление, восприятие, внимание, мелкую моторику.
33	Лото «Растения и животные»	Развивает внимание, мышление, память, восприятие, умение играть в команде. Закрепляет понятия «животные» и «растения».
34	Коврограф «Ларчик» Воскобовича	Развитие психических процессов; развитие сенсорных способностей; математических представлений; отношения пространственные, количественные, по величине; ознакомление с окружающим;
35	Игровое тактильное панно «Ежик»	Развивает умение различать свойства предмета, их цвет, форму. Развивает зрительно – моторную координацию, тактильную чувствительность пальцев, помогает осваивать различные виды захвата кистью.